



“Kung Fu Chaos”

Nombre:	“Kung Fu Chaos™”
Editor:	Microsoft® Game Studios
Desarrollador:	Just Add Monsters (JAM) Ltd.
Formato:	DVD para el sistema de videojuegos Xbox™
Disponibilidad:	Otoño 2002

Argumento

del juego: “Kung Fu Chaos” es un curioso juego de peleas con estética setentera. Los jugadores pueden elegir entre una gran variedad de personajes y organizar partidas de hasta cuatro personas en diversos combates que transcurren en escenarios de película con una gran interactividad. Con el auténtico estilo de Hong Kong, las técnicas de combate incluyen saltos, provocaciones suicidas y acción con varios rivales — todo ello acompañado de humillaciones y combates de kárate. La música de “Kung Fu Chaos” presenta el tema central “Kung Fu Fighting” dentro de la banda “Enter the Dragon”. El juego ofrece diversión, competitividad, triunfo, humillación y puñaladas por la espalda.

Características:

- **Un increíble plantel de personajes.** “Kung Fu Chaos” ofrece una variopinta gama de 8 aspirantes a superestrellas. Cada personaje posee un estilo de combate único, una gama de provocaciones hilarantes y ataques especiales espectaculares.

- **Combate.** Hace falta algo más que un movimiento acertado para ganar en este juego. “Kung Fu Chaos” ofrece un sistema de combate que incorpora diversas formas de humillación. Permite utilizar movimientos especiales para dar palizas a los malvados rivales y provocarles de forma impactante. Los movimientos de combate son sencillos de aprender, aunque son lo bastante complejos para que los jugadores experimentados puedan adquirir nuevas habilidades.
- **Entornos variados.** El juego se desarrolla en seis escenarios de película desde el entorno de las películas tradicionales de Kung Fu hasta el de las actuales de Hollywood. Enormes estructuras animadas, escenarios móviles y secuencias con una acción espectacular; todos estos elementos se unen para ofrecer batallas con un ritmo trepidante, muy competitivas y tremendamente divertidas.
- **Diversidad de jugabilidad.** Gracias a una vasta gama de modos para un jugador y para multijugador, minijuegos, posibilidades para jugar en equipo, opciones personalizadas y opciones para descubrir en el juego, “Kung Fu Chaos” es una auténtica extravagancia de juego y está diseñado para una amplia gama de jugadores.

Información

del desarrollador:

El objetivo de Just Add Monsters es el de ser la mejor empresa de desarrollo de entretenimiento digital para la gran cantidad de jugadores. El juego de interacción debe incluir diversión, competición e innovación, para que todo el mundo pueda ponerse a jugar. Los antiguos desarrolladores de Sony Computer Entertainment, Mike Ball, Nina Kristensen y Tameem Antoniades, fundaron Just Add Monsters Ltd. en March 2000 en Cambridge, Reino Unido. JAM se convirtió en una empresa subsidiaria de Argonaut Games Plc en Octubre de 2000, al tiempo que Jez San OBE se unió al grupo desarrollando su primer título “Kung Fu Chaos,” en exclusiva para Xbox de Microsoft.

#####

La información contenida en este documento se refiere a un producto en una versión previa a su lanzamiento, que puede ser modificado para su lanzamiento comercial. Por consiguiente, la información puede no describir o reflejar con absoluta fidelidad el producto tal y como será comercializado. Este documento se ofrece únicamente con propósito informativo, y Microsoft no ofrece garantías, ni explícitas ni implícitas, respecto a la información contenida en él.

Microsoft, Kung Fu Chaos y Xbox son marcas registradas o marcas comerciales de Microsoft Corp. en Estados Unidos o en otros países.

Los nombres de empresas y productos reales mencionados en este documento pueden ser marcas comerciales de sus respectivos dueños